

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록실용신안공보(Y1)

(51) Int. Cl.
G06F 3/16

(45) 공고일자 2000년06월15일
(11) 등록번호 20-0184984
(24) 등록일자 2000년03월28일

(21) 출원번호	20-1999-0024876	(65) 공개번호	
(22) 출원일자	1999년11월13일	(43) 공개일자	
(73) 실용신안권자	주식회사이데전자 대한민국 137-130 서울특별시 서초구 양재동 10-4 2층		
(72) 고안자	안석준 대한민국 134-010 서울특별시강동구길동345-2		
(74) 대리인	최종왕		
(77) 심사청구	심사관: 이정숙		
(54) 출원명	인터넷 컴퓨터 게임방 음성채팅 주장비에 연결되는 단말기		

요약

본 고안은 인터넷 컴퓨터 게임방을 개설 및 운영하는데 있어서, 게임방에 설치할 여러 개의 컴퓨터가 주장비에 연결되고, 주장비에는 각 컴퓨터의 사용시간 표시기와 키보드와 마우스를 작동시키고 작동을 중지시킬 수 있는 시작/멈춤버튼, 카운터를 호출할 수 있는 카운터 호출버튼과 사용시간을 나타내는 사용시간 표시기 및 음성채팅시 볼륨을 조절하는 볼륨조절기가 있는 단말기가 연결되고, 또한 사용자간에 음성채팅시 디지털통신이 되도록 하는 것으로서, 종래의 컴퓨터 게임방 개설 및 운영 방식은 운영자가 직접 연결된 모든 컴퓨터를 게임방 관리프로그램이 내장된 중앙 컴퓨터에 의해서 관리하므로, 각 컴퓨터에 사용자가 사용한 시간을 직접 볼 수 없는 불편함이 있었고, 게임방 내의 사용자간의 음성채팅은 아날로그의 통신방식이 사용되어 통화품질이 좋지 않으며 많은 잡음이 발생하였으나, 본 고안은 인터넷 컴퓨터 게임방 운영자가 관리하는 카운터단말기에 음성채팅이 가능한 주장비를 연결하고, 주장비와 각각의 컴퓨터에는 단말기가 상호 연결되어, 각 컴퓨터의 마우스와 키보드를 사용자가 단말기의 시작/멈춤버튼으로 조작하고, 동시에 이를 단말기가 주장비를 통해 카운터단말기에 전송하고 카운터단말기와 각 컴퓨터에 상호 연결된 단말기는 사용시간을 카운트하여, 사용자는 단말기의 사용시간 표시기를 통해서 확인할 수 있고, 운영자는 카운터단말기를 통해 볼 수 있어, 사용자와 운영자가 동시에 직접 볼 수 있을 뿐 아니라, 사용자가 컴퓨터 사용 중에 카운터호출을 원할 경우 언제든지 카운터 호출버튼을 눌러주면 단말기는 주장비를 통해 카운터단말기에 호출을 전송하여 사용자와 대화를 나눌 수 있으며, 컴퓨터 사용자간의 음성채팅시 각 컴퓨터에 연결된 단말기의 볼륨조절기를 조절하여 통신상의 볼륨을 조절할 수 있고, 컴퓨터 사용자간의 음성채팅시 음성전송 통신방식을 디지털방식을 채택하여 실시간 통신서비스와 함께 높은 통화품질과 잡음이 적은 것을 특징으로 하는 인터넷 컴퓨터 게임방 음성채팅 주장비에 연결되는 단말기에 관한 것이다.

대표도

도2

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 고안에 따른 단말기 연결 구성도,

도 2는 본 고안에 따른 단말기 사시도,

도 3, 4는 본 고안에 따른 단말기의 내부 분할 회로도.

< 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명 >

1 - 주장비, 2 - 카운터 단말기,

3 - 단말기, 4 - 컴퓨터,

5 - 마우스, 6 - 키보드,

7 - 시작/멈춤버튼, 8 - 카운터 호출버튼,

9 - 마이크 연결잭, 10 - 헤드폰 연결잭,

11 - 사용시간 표시기, 12 - 볼륨조절기.

고안의 상세한 설명

고안의 목적

고안이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 고안은 인터넷 컴퓨터 게임방 음성채팅 주장비에 연결되는 단말기에 관한 것으로서, 상세하게는 인터넷 컴퓨터 게임방을 개설 및 운영하는 데 있어서, 별도의 게임방 관리프로그램을 내장할 필요 없이 음성채팅이 가능한 주장비를 카운터컴퓨터와 연결하고 주장비에는 각 컴퓨터가 연결되며 주장비와 각 컴퓨터에는 단말기가 상호 연결되는 것으로서, 사용자의 단말기 시작/멈춤버튼 조작으로 각 컴퓨터의 마우스와 키보드를 작동시키고 단말기에 부착된 사용시간 표시기에 사용시간을 나타내어 사용자가 직접 확인할 수 있게 하였으며, 또한 사용자가 언제든지 원할 때 카운터 호출버튼을 눌러 운영자를 호출할 수 있고 사용자간의 음성채팅시 디지털 전송함으로써 보다 좋은 통신서비스를 받을 수 있도록 한 것이다.

종래의 인터넷 게임방의 설치 및 운영은 운영자가 직접 관리하는 중앙컨트롤러에 각각의 컴퓨터를 연결하고, 중앙컴퓨터에 내장된 게임방 관리 프로그램을 이용하는 것으로서, 사용자가 컴퓨터를 이용할 때 운영자에게 이야기하고 운영자는 이를 게임방 관리프로그램의 이용으로 컴퓨터 사용시간을 카운터하여 운영자만이 중앙컴퓨터를 통해서 사용시간을 확인할 수 있었으며, 사용자간의 음성 채팅시 아날로그 통신 방식을 사용하였으나, 본 고안은 사용자가 운영자에게 직접 얘기하지 않고 각 컴퓨터에 연결된 단말기의 시작/멈춤버튼을 눌러 마우스와 키보드를 작동시키고, 이때 단말기는 주장비를 통해 카운터 단말기에 전송하고 동시에 카운터 단말기와 컴퓨터에 연결된 단말기가 사용시간을 측정하여 운영자는 카운터 단말기를 통해 확인하고, 사용자는 사용시간을 단말기의 사용시간 표시기를 통해 알 수 있어 사용자가 컴퓨터 사용 중에도 직접 쉽게 확인할 수 있도록 하였고, 사용자가 카운터의 호출을 원할 경우 직접 가지 않고 단말기의 카운터 호출버튼을 눌러줌으로써 단말기가 이를 주장비를 통해 카운터 단말기에 전송하여 카운터와 대화할 수 있고 사용자간의 음성채팅시 디지털 전송하여 잡음을 최대한 줄일 수 있으며, 또한 단말기의 볼륨조절기로 볼륨조절이 사용자가 원하는 단계로 맞출 수 있어 컴퓨터 사용중의 방해를 줄일 수 있다.

고안이 이루고자 하는 기술적 과제

상기에 설명한 바와 같이, 종래의 인터넷 게임방의 설치 및 운영은 운영자가 직접 관리하는 중앙 컴퓨터가 연결된 컨트롤러에 각각의 컴퓨터가 연결되어 사용자가 컴퓨터를 사용할 때 운영자에게 얘기하고, 운영자는 이를 게임방 관리프로그램이 내장된 중앙컴퓨터에 의해 사용시간이 카운트되며, 운영자만이 컴퓨터 사용시간을 확인할 수 있어 사용자는 자신의 사용시간을 직접 볼 수 없는 불편함이 있었고, 사용자간의 음성채팅시 아날로그 통신방식을 사용하여 낮은 통화품질과 잡음의 발생이 많았다.

따라서, 본 고안은 종래의 이러한 문제를 해결하기 위하여 안출된 것으로서, 본 고안은 주장비에 카운터단말기를 연결하고 주장비와 연결된 각 컴퓨터에 단말기를 상호 연결하여 사용자는 단말기의 시작/멈춤버튼 조작으로 연결된 마우스와 키보드를 작동시키고, 이와 동시에 컴퓨터가 사용되고 있다는 것을 단말기가 주장비를 통해 카운터단말기에 전송하고 이로부터 단말기와 카운터단말기에서는 사용시간이 카운트되며, 단말기의 사용시간 표시기를 통해 사용자가 직접 자신의 사용시간을 쉽게 확인할 수 있도록 하여 운영자와 사용자간의 신뢰를 높이고, 사용자는 컴퓨터 사용이 끝나면 사용자가 다시 시작/멈춤버튼을 눌러 키보드와 마우스의 작동을 중단시키고, 카운터단말기와 컴퓨터에 연결된 단말기에서 실행되고 있는 사용시간 카운트되는 것을 중지시키며, 사용자가 컴퓨터 사용 중에 카운터의 운영자 호출을 원할 경우 언제든지 카운터 호출버튼을 눌러 호출하고, 아울러 사용자간의 음성채팅할 때 볼륨의 크기를 사용자가 원하는 단계로 조절할 수 있도록 하고, 음성전송 통신방식을 디지털 통신을 이용하여 보다 높은 통화품질 서비스로 통신하도록 하며 잡음의 발생을 최대한 줄이고자 하는데 고안의 목적이 있다.

상기와 같은 목적을 실현하기 위한 본 고안은 인터넷 게임방에 설치할 모든 컴퓨터를 연결하는 주장비에 각 컴퓨터와 주장비에 마우스와 키보드의 작동을 조작하는 시작/멈춤버튼, 카운터 호출버튼, 사용자가 컴퓨터 사용 중에도 자신의 사용시간을 확인할 수 있는 사용시간 표시기 및 음성채팅시 볼륨을 조절하는 볼륨조절기가 장착된 단말기를 연결하는 구성으로 되어 있다.

고안의 구성 및 작용

본 고안의 구성 및 작용 효과를 첨부된 예시도면에 의거하여 설명하면 다음과 같다.

예시도 1을 참조하여 연결된 구성을 설명하면, 중앙컨트롤러인 주장비(1) 한 대에 최대31개의 컴퓨터(2)가 연결되고 각각의 컴퓨터와 주장비(1)에 키보드(6)와 마우스(5)를 작동시키는 시작/종료버튼(7)과 카운터 호출버튼(8) 및 사용시간을 직접 확인할 수 있는 사용시간 표시기(9) 및 음성채팅시 볼륨을 조절하는 볼륨조절기(12)가 장착된 단말기(3)가 연결되는 구성으로 이루어진다.

아울러, 본 고안은 중앙컨트롤러인 주장비(1)에 여러 대의 컴퓨터가 연결되어 사용자가 자유롭게 그룹을 구성하여 게임을 즐길 수 있을 뿐 아니라, 각 그룹간에 음성채팅이 가능하도록 하고 각 그룹간에는 물리적으로 분리되어 있기 때문에 혼선의 영향이 없다.

또한, 하나의 서버에 주장비(1)를 8대까지 확장할 수 있으며, 각 주장비간에는 그룹형성이 되나 다른 주장비를 사용하는 유저와는 그룹을 형성할 수는 없다.

예시도 3,4는 단말기의 내부 회로도를 분할 도시한 것이고, 예시도 2를 참조하여 단말기(3)의 작용을 설명하면, 주장비(1)에 여러 대의 컴퓨터와 카운터단말기(2)가 연결되고 주장비(1)와 연결된 컴퓨터는 단말기(3)가 상호 연결되며, 사용자는 단말기의 시작/멈춤버튼(7) 조작으로 연결된 마우스(5)와 키보드(6)를 작동시키고, 이와 동시에 컴퓨터가 사용되고 있는 것을 단말기(3)가 주장비(1)에 전송하고, 주장비(1)는 다시 카운터 단말기(2)에 전송하여 이때부터 카운터단말기(2)와 컴퓨터에 연결된 단말기(3)에서는 사용시간이 카운트되며, 단말기(3)의 사용시간 표시기(9)를 통해 사용자가 직접 자신의 사용시간을 확인할 수 있도록 하여 운영자와 사용자간의 신뢰를 높이고, 사용자가 컴퓨터 사용이 끝나면 다시 시작/멈춤버튼(7)을 눌러줌으로써 키보드(6)와 마우스(5)의 작동을 중단시켜 카운터단말기(2)와 각 컴퓨터에 연결된 단말기(3)에서는 실행되고 있는 사용시간 카운트를 중지시키며, 사용자가 컴퓨터 사용 중에 카운터의 호출을 원할 경우 카운터 호출버튼(8)을 누르고 이때 단말기가 이를 주장비를 통해 카운터단말기(2)에 전송하여 호출함으로써 사용자는 언제든지 카운터와 대화가 가능하도록 하였다.

그리고, 사용자간에 음성채팅할 때 볼륨조절기(12)로 볼륨의 크기를 사용자가 원하는 단계로 조절하고, 음성전송 통신방식을 디지털통신을 이용하여 높은 통화품질과 잡음의 발생을 최대한 줄일 수 있다.

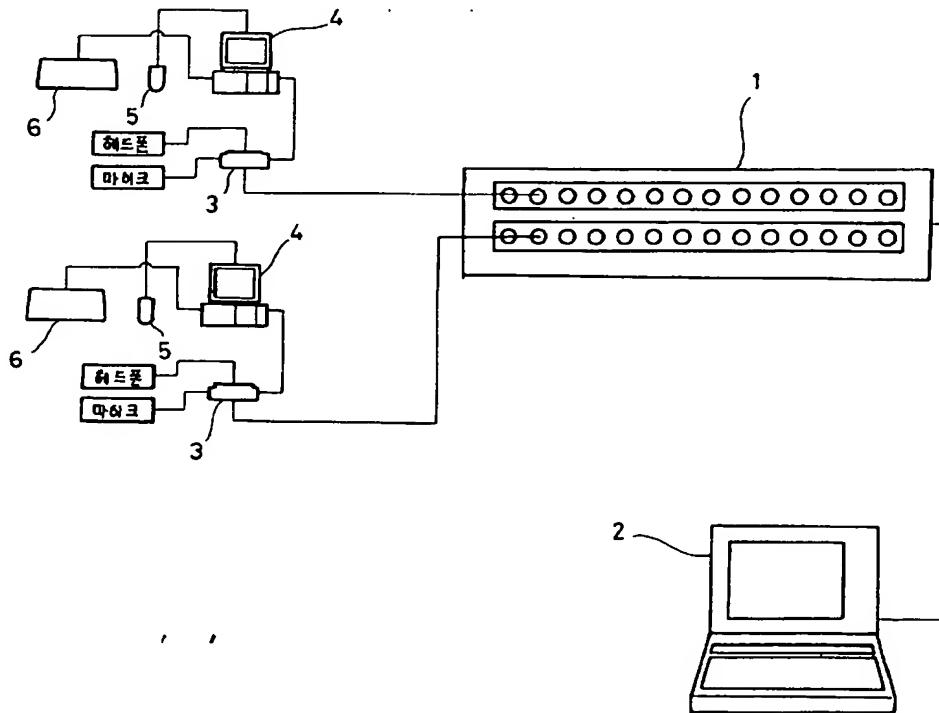
또한, 본 고안은 주장비(1)에서 단말기(2)까지 음성채팅할 때 통신전송이 디지털화되어 통화품질이 높고 잡음의 발생이 낮아 양호한 음질을 제공할 뿐 아니라, 사용자의 컴퓨터의 리소스를 사용하지 않기 때문에 속도의 저하를 초래하지 않는다.

고안의 효과

청구항 1.
인터넷 컴퓨터 게임방을 개설 및 운영하는데 있어서, 인터넷 게임방에 설치할 모든 컴퓨터가 연결되는 주장비(1)와 각 컴퓨터와 주장비(1)에 상호 연결되는 마우스(5)와 키보드(6)의 작동을 조작하는 시작/멈춤버튼(7), 카운터 호출버튼(8), 사용자가 컴퓨터 사용 중에도 자신의 사용시간을 확인할 수 있는 사용시간 표시기(9) 및 음성채팅시 볼륨을 조절하는 볼륨조절기(12)가 장착된 것을 특징으로 하는 인터넷 컴퓨터 게임방 음성채팅 주장비에 연결되는 단말기.

(삭제)

도면 1



도면 2

